

## Formation : Gestion de projet agile, certification PSPO1

### Publics bénéficiaires

Consultant en gestion de projet, assistance à maîtrise d'ouvrage informatique, ou personne intervenant dans le cadre d'un projet agile.

Prérequis : Niveau d'anglais intermédiaire pour passer l'examen de certification

### Objectifs pédagogiques

- Maîtriser les fondamentaux de la gestion de projet et connaître les différentes méthodes agiles
- Comprendre le rôle du Product Owner
- Connaître les étapes de l'activité d'un Product Owner : de la vision produit au travail quotidien avec l'équipe de développement
- Planifier son action dans un projet agile en tant que Product Owner
- Préparer et passer l'examen PSPO I

### Programme pédagogique – 5 jours, 35 heures

#### Les fondamentaux de la gestion de projet

- ✓ Les acteurs et responsabilités dans un projet
- ✓ Le cycle de vie d'un projet
- ✓ Structuration et planification d'un projet

#### Présentation de l'Agilité

- ✓ Comparaison entre la méthode classique et la méthode agile
- ✓ Les nouveaux enjeux de l'agilité

#### Le Scrum Guide

- ✓ Présentation de la certification PSPO1
- ✓ Les piliers Scrum, le Manifeste agile
- ✓ Les événements : Sprint Planning, Daily Sprint, Sprint Review, Sprint Retrospective
- ✓ Les différentes méthodes agiles, autres framework

#### Les Rôles et Responsabilités

- ✓ Le Scrum Master
- ✓ L'équipe de développement
- ✓ Le Product Owner

#### Le pilotage par la valeur

- ✓ Les Artefacts
- ✓ Le Product backlog
- ✓ Le Sprint
- ✓ L'incrément
- ✓ Les notions DOR /DOD
- ✓ La vision produit : MVP

#### Préparation à l'examen « Professional Scrum Product Owner » PSPO1

- ✓ Examen blanc avec correction collective
- ✓ Jeu de questions/réponses

### Modalités pédagogiques

- Formation ouverte à distance (prêt d'ordinateur si besoin) en **classe virtuelle**, ou sur site en IDF
- Alternance de cours théoriques et pratiques
- Accompagnement pédagogique synchrone avec des **intervenants certifiés**
- **Evaluation continue** et **préparation aux certifications** au travers de tests.

